

**Posso usare i
principi SOLID per
costruire una città?**



IL VIAGGIO



Perché e
come?

Perché questa
presentazione? Come si
procede?

Le imprese del primo
team SENZA i principi
SOLID++

Dumbville



Smartville

Le imprese del secondo
team CON i principi
SOLID++

Cosa abbiamo vinto dopo
questa presentazione?

Morale e
domande



IL VIAGGIO



Perché e
come?

Perché completare questa
missione? Come fare?

Le imprese del primo
team SENZA i principi
SOLID++

Dumbville



Smartville

Le imprese del secondo
team CON i principi
SOLID++

Qual é il premio per
questa missione?

Morale e
domande



PERCHÈ?



COME?

Teoria

Learn by doing

Learn by abstracting



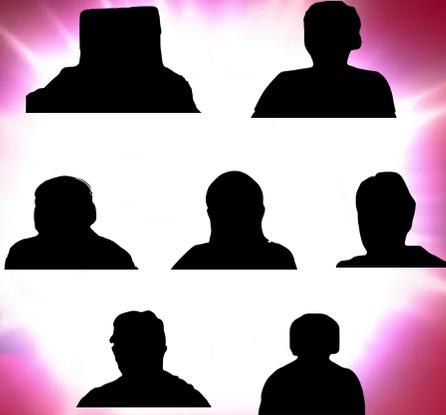
COME?

A new foe has appeared!



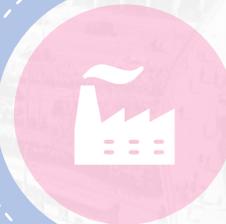
CHALLENGER APPROACHING

A new foe has appeared!



CHALLENGER APPROACHING

IL VIAGGIO



Perché e
come?

Perché completare questa
missione? Per la gloria?
Per un bene superiore?

Le imprese del primo
team SENZA i principi
SOLID++

Dumbville



Smartville

Le imprese del secondo
team CON i principi
SOLID++

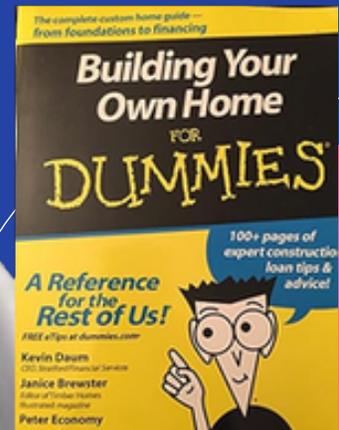
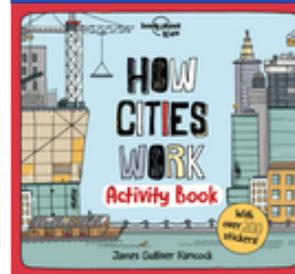
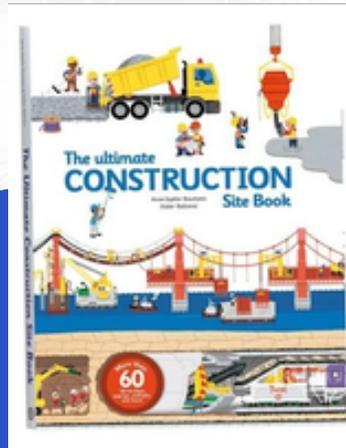
Qual é il premio per
questa missione?

Morale e
domande



DUMBVILLE

Dio creò il mondo in 6 giorni,
Rafic creò Dumbville in una
manciata di giorni

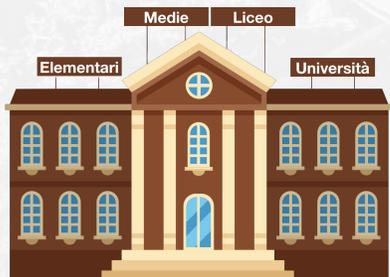


DUMBVILLE

L'efficienza é il nostro mantra



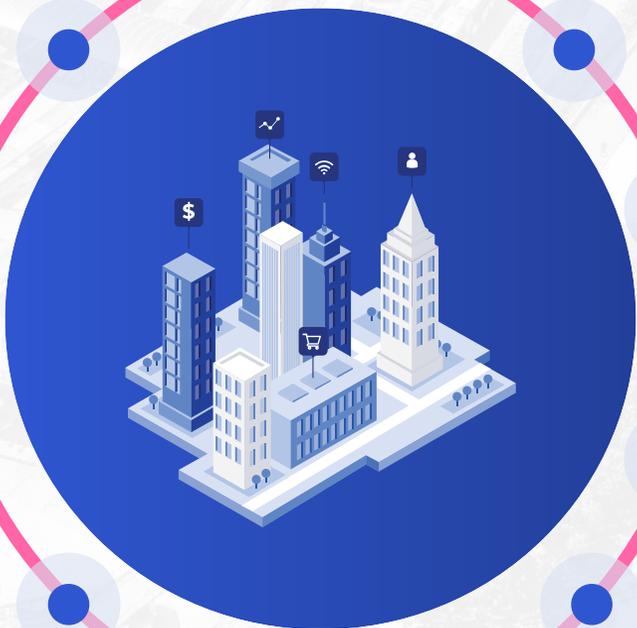
Raggruppare i servizi importanti



Le scuole in un unico palazzo.



Un unico tipo di strada



Riunire i club nello stesso luogo con una sola reception



Le centrali a carbone funzionano e costano poco



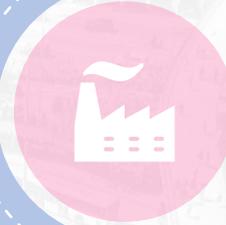
I giocatori devono saper creare gli strumenti di cui hanno bisogno



Parcheggi piccoli nei centri commerciali e strade piccole nei centri



IL VIAGGIO

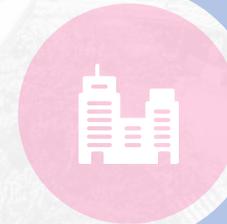


Perché e
come?

Perché completare questa
missione? Per la gloria?
Per un bene superiore?

Le imprese del primo
team SENZA i principi
SOLID++

Dumbville



Smartville

Le imprese del secondo
team CON i principi
SOLID++

Qual é il premio per
questa missione?

Morale e
domande



SMARTVILLE

La città costruita su
SOLIDI principi



SMARTVILLE

Costruiamo pensando al futuro



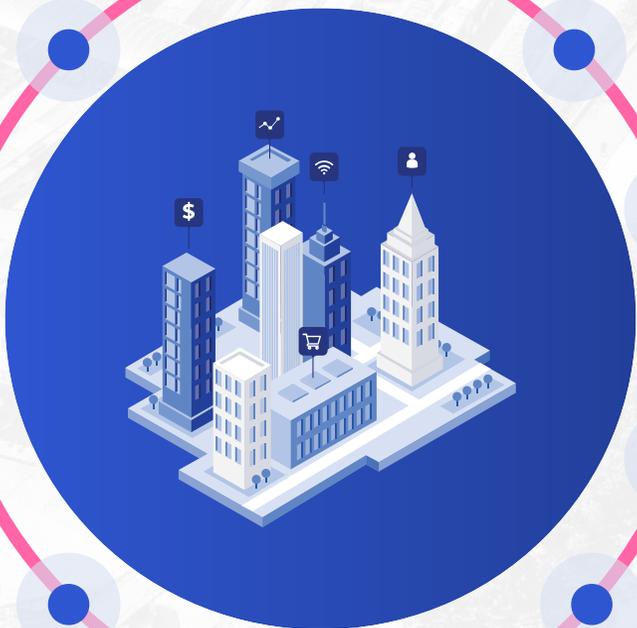
Separare i servizi in base al loro compito



Creare una o più strutture per l'istruzione



Assicurare una circolazione stradale uguale per tutti



Reception separate in base alle singole necessità



Non dipendere fortemente da una sola fonte di energia



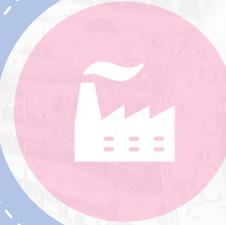
I giocatori devono saper creare gli strumenti di cui hanno bisogno



Palazzi più importanti in mezzo alle rotonde per migliore accessibilità



IL VIAGGIO

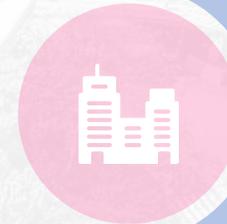


Perché e
come?

Perché completare questa
missione? Per la gloria?
Per un bene superiore?

Le imprese del primo
team SENZA i principi
SOLID++

Dumbville



Smartville

Le imprese del secondo
team CON i principi
SOLID++

Qual é il premio per
questa missione?

Morale e
domande



LA MORALE

No SOLID

Giorno 1



SOLID



Giorno 47



Domande?



GRAZIE!

 rafic-galli

 rafic.galli@eoc.ch

